

o céu escuro da noite, um dragão majestoso voa de encontro à Lua cheia, e as palavras que muitos de vocês esperam aparecem no ecrá do Game Boy: Pokémon Ouro & Prata já estão disponíveis no mercado. Passou-se algum tempo desde que, no papel de Ash, enfrentaste os melhores treinadores de Pokémon, de Lavender Town a Cinnebar Islands, mas há coisas que nunca mudam. Haverá sempre um campeonato Pokémon para vencer, haverá sempre a Team Rocket para derrotar. Aliás, quase nada parece mudar no mundo dos Pokémon.

Aqueles que esperavam ver nesta mais recente aventura todos os seus monstros favoritos a assumirem uma postura inteiramente nova, com batalhas Poké na Lua ou um estilo de combate sofisticado, terão de pensar novamente. Mas, e daí, os verdadeiros Poké-fas prefeririam queimar toda a sua colecção de cartas a admitir, por um segundo





Give a BERRY to MILTANK?

que fosse, que estão desiludidos com a falta de inovação nesta nova aventura. Mas, apenas para que saibas, vamos sublinhar os problemas desta nova lufada de Poké-aventuras antes de chegar à conclusão inevitável que vale a pena comprá-las.

TUDO O QUE BRILHA.

Os peritos em Pokémon que jogaram até ao final o Vermelho, Azul ou Amarelo e, em alguns casos, até trocaram monstros entre si para ter o Pokédex completo (e esperemos que tenham conseguido apanhar ar, entretanto!) vão sentir que estão a percorrer terreno familiar, com os novos jogos. Mais uma vez, começas na

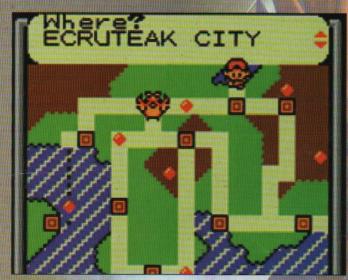




Now, it's a huge waterfall.



KARP are biting!



tua cidade natal, onde te é dado um mapa, encontras o teu arqui-inimigo e vais para a cidade seguinte, cheia de Poké-centros e lojas incrivelmente semelhantes e cidadãos que te oferecem exactamente as mesmas coisas. Cut, Surf, Strenght, Fly e restantes HMs continuam na mesma, e muitos dos primeiros 151 Pokémon vão aparecer para te atacar. O pior de tudo é o facto de haver cavernas a mais neste jogo! Enquanto antes havia algumas cavemas interessantes, agora andas sempre a entrar e sair

de locais rochosos inconvenientes, que se tornam muito aborrecidos. Por vezes, ficas demasiado irritado até para treinar os teus protegidos!

OU OURO OU PRATA!

Queixumes à parte, o que resta vai entusiasmar muito os făs de aventuras e Pokémon. O novissimo telefone, que te permite estar em contacto permanente com os professores e com a tua mãe (além de um grupo selecto de



appeared! treinadores que só te ligam para te chatear), é um bónus, tal como o Poké-rádio. Esta emissão é transmitida a partir da Radio Station de Goldenrod City. Há uma competição de apanhar insectos, um templo Bellsprout, Gyrados Raros em Lake of Rage, puzzles escondidos e muito mais. Até as bolsas dos itens foram reformuladas para melhorar a jogabilidade. Mas os Pokémon em si são a verdadeira razão para comprar este jogo. Monstros aparentemente inofensivos como Mereep e Miltank são grandes lutadores e, claro, há o girissimo Togepi. Esta criatura sai de um ovo misterioso, mas se apanhares dois Pokémon da mesma espécie e de sexos diferentes, eles podem gerar ovos, dando-te ainda mais Pokémon! O que é óptimo, se a ideia de acasalar Pokémon te interessar. Se quiseres apanhar os 252, os Poké Centros têm agora um andar superior, onde podes lutar e trocar monstros com os teus amigos, e fazer trocas entre os vários jogos, para permitir o ingresso de monstros do Vermelho, Azul e Amarelo, no teu Pokédex. Novos golpes HM come Whirlpool, Headbut

CHARMELE

SCIZOR DIZ PARA RELAXARESI

e Waterfall, foram também incluídos e são mais fáceis de utilizar. Mas, o melhor de tudo, são os novos Pokémon Escuro e Aço, duros como pregos e que não têm medo nem dos Fantasmas.

CALÇAS POKÉ?

Talvez seja o facto de termos completado a aventura Pokémon Amarelo, com todas aquelas coisas de aumentar a Experiência dos monstros, que faça com que estejamos um pouco cansados da repetição interminável de compates que existe em

ESTÁ TUDO BEM!

MPRINI sed SURF!



ligação.

No geral, se nunca tiveste um Pokémon, podes comecar agora. Como Pokémon Cristal ainda está longe se já tiveres algum dos jogos, prepara-te para uma boo dose do mesmo, com algumas novas surpresas.

E se fores completament doido por Pokémon, e tiveres as outras cores arco-íris, vais comprar este jogo enorme, desafiante e fascinante,





GOLDENROD CITY RADIO TOWER

independentemente do que acontecer. Tens de fazer os teus pais comprá-los todos!

CONHECE O GRUPO!

No nosso poster, encontrarás um guia dos 100 novos Pokémon, mas quais são os melhores e quais os monstros que preferias não encontrar? Bem, não há nada como a experiência pessoal com o jogo para elegeres os teus favoritos. Não vais longe em Ouro sem encontrar uma criatura de madeira chamada Mereep. Este Pokémon envergonhado parece inofensivo, mas tem incríveis golpes eléctricos e, depois de o treinares até ao nível Ampharos, é um

hasn't

membro valioso da tua equipa de combate. Se apanhares um Miltank (parecido a uma vaca), verás que ele é forte em qualquer batalha e difícil de derrotar, se lutares contra ele. Quando te é oferecido um dos três Pokémon no início, embora todos sejam formidáveis, Cyndaquil evolui para uma máquina de combate imparável. Mas, também podes escolher Totodile, se preferes força bruta. Quando chegares a Burnt Tower, tem cuidado com os três lendários Pokémon gato

- Raikou, Entei e Suicune – eles são as melhores

impossíveis de apanhar, a não ser que sejas muito duro e tenhas excelentes movimentos de adormecer/confundir ou tenhas a Ultra Ball. Outras menções honrosas têm de ser feitas a Hitmontop, Murkrow, Tyranitar e Sudowood, que só podes apanhar se o molhares quando ele aparecer à tua frente! Mas, e isto quase nem precisa ser dito, se fores suficientemente esperto e corajoso para pores as mãos em cima dos esquivos Hooh, Celebi e, principalmente, Lugia, do primeiro filme Pokémon, não terás de te preocupar com o que acontecerá quando a próxima batalha começar.





NAME/JEM

QUEM ME DERA PODER VOAR



JOGABILIDADE! **DURABILIDADE!** UM JOGO INCRÍVEL.

VAIS COMPRÁ-LO.



Domina o Jogo!

Gym Challenge dá-te a oportunidade de entrares na pele dos maiores Lideres de Ginásio!

- · Novas Cartas, novas Estratégias
- Sabrina, Koga, Blaine e Giovanni
- · Boosters de 11 cartas
- 126 Cartas de Pokémon novinhas em folha, incluindo Cartas de Treinador holográficas

www.wizards.com/pokemon

Dúvidas? 21 859 01 69





